

Tips und Hinweise / Parametrik

Online - Dokumentation

- **doc36824 / Parametric Modeling Usage Tips**

Grundlegende Hinweise nach folgenden Kategorien :

- Nice-to-know
- Recommended practice
- Practice to avoid
- Rule to remember

- **doc40181 / Parametric Modeling Best Practices**

Vielfältige Konstruktions-Beispiele

Allgemeines

- Regelmässig abspeichern (FILE PART)
- wenn CADDs "abstuerzt" , wieder aufsetzen mit "slay"
 - die CADDs-Prozesse werden bereinigt
 - "LOCK" und "TEMP"-Files werden geloescht
- Explizit-Daten fuer jedes Bauteil generieren (Enter Explicit)
auch nach Aenderungen
bei Graphik-Problemen in Explizit :
SETUP --> Database Management --> Regenerate Graphics

Modellierung / Einzelteil

- Konstruktionsweg "transparent" halten
 - parametrische Korrektheit haeufiger pruefen
 - keine Parameter loeschen
(besser : auf "Trash-Layer" schieben)
 - Parameter-Anzahl gering halten
 - Cplane-Definition mit Rotation ggf. Winkel manuell eingeben
z.B. Define Cplane Name Cpl1 Origin * az 15
(Syntax : ... ax ... / ... ay ... / ... az ...)
 - Geometrie auf die "Gerüstgeometrie" referenzieren
 - nur ein Location-Symbol pro CPL (wg. Transl. und Rotation)
 - Bool'sche Operationen moeglichst "spael" ausfuehren
 - Delta bis zu einem Endpunkt / Mittelpunkt ...
... dx end ...
 - Messen von Laenge, Abstand, Durchmesser, etc. innerhalb
eines Kommandos
... meas length curve / diameter / points / radius / shortest
... meas angle lines / points
- Zur Vereinfachung Abkuerzungen definieren :
- z.B. Define Abbreviation Name mr Action "meas curve radius "
- Reflines haben keinen "end" bzw. "mid"
sind aber ueber "realength" identifizierbar

zu : Modellierung / Einzelteil

- ggf. "parlength 0.5" nutzen statt "mid" ;
groessere Flexibilitaet
- oft ist "realength" effektiver als "ref end ..."
- alles in einem Kommando erzeugte ist als "group" ansprechbar
- Modifikator "dnormal" auf einen Kreis kann bei
Aenderungen auf die andere Seite "springen" ! ! !

Organisation

- Part eindeutig strukturieren
 - Layer-Technik / Variablen-Technik / Feature-Technik
- Schicht 0 leer lassen (nur "Nullpunkt" als Referenz)
- Layer-Naming nutzen
- Variablen nutzen ("sprechende" Bezeichnung)
- Gleichungen nutzen (z.B. bei symmetrischen Zeichnungen)
- Kommentare nutzen (Comment "Wireframe")

Sonstiges

- Grafik neu aufbauen / Kreise eckig
Regen Graphic All (reg gra all)
(siehe unter --> SETUP --> MESH)
- Template-Parts nutzen bei der Erstellung eines neuen Bauteils; damit sind alle Parameter-Einstellungen fuer Parametrik und Explizit bereits gesetzt
- im Befehl "Write Commandfile"
dynamische View-Funktionen nur per Maus nutzen
- Topologische Kanten entfernen
Remove Edge ... Go
- im Befehl "Replay History"
Show NextOperation (Kurzform : sh ne)
- Profilaustragung bevorzugen gegenueber Bool'schen Operationen
(erzeugt geringere Datenmenge)
- soll ein Parametrisches Solid in Explizit weiter bearbeitet werden, vorher mit "Duplicate Entity Inplace" eine Kopie erzeugen ; danach an dem Duplikat weiterarbeiten
separaten Layer einschalten bevor "Duplicate Entity Inplace" genutzt wird
- kleine Ausrundungen sollten in den 2D-Profilen unberuecksichtigt bleiben
- in vielen Faellen ist die Befehlsreihenfolge wichtig
erst "Draftangle" / dann "Fillet" / dann "Thickness"