

## Concurrent Assembly Mock-Up / Einführung

CAMU ist ein CADD5-Modul zur Konstruktion von umfangreichen , komplexen Zusammenbauten mit Speicherung der Struktur des Zusammenbaus in einer objekt-orientierten Datenbank .

- Ermöglicht ein "Electronic Mock-Up" komplexer Produkte
- Darstellung der Baugruppenstruktur
  - Simultanes Arbeiten an der Baugruppenstruktur und den geometrischen Bauteilen
- Multi-User-Architektur / Mehrbenutzer-Fähigkeit
  - Simultanes Arbeiten von mehreren Konstrukteuren an einem Projekt; Sperren einzelner Komponenten und Teilbaugruppen
- Referenzierung auf Bauteile und Baugruppen
  - Sicherstellen der Datenkonsistenz; keine Vergrößerung der Datenbasis; rasches Aktualisieren einer Baugruppe
- Bauteilkonstruktion innerhalb der Baugruppe
- Bauteilübergreifende parametrische Gleichungen
  - Kontrollierte Assoziativität
- Parametrisches Positionieren von Bauteilen
- Explosionsdarstellungen
- UNDO-Funktionalität
- Nichtgrafische Eigenschaften / Attribute
  - ( nur in der Explizit-Umgebung )
  - Speicherung in der Datenbank ( \_db )
  - Datenextrahierung über CVMAC-Routinen

## Dokumentation

doc38700 / Concurrent Assembly Mock-Up User Guide and Menu Reference

## Kommando-Übersicht

### Allgemeine Befehle :

REFRESH ASSEMBLY	Aktualisieren der Baugruppe
UNDO ACOMMAND	Undo-Funktion fuer CAMU-Befehle
ACTIVATE MODEL	Aktivieren eines Parts

### Sperrmechanismus :

LOCK COMPONENT	Komponente(n) reserv. / sperren
UNLOCK COMPONENT	Sperrung aufheben

### Verschieben , Drehen ... :

TRANSLATE COMPONENT	Verschieben
ROTATE COMPONENT	Drehen
ORIENT COMPONENT	Orientieren ( versch. + drehen )
POSITION COMPONENT	Neu positionieren
COPY COMPONENT	Komponente kopieren
MIRROR COMPONENT	Komponente/Baugruppe spiegeln

### Komponenten :

ADD COMPONENT	Komponente einsetzen
CHANGE COMPONENT	Benennung aendern / neu zuordnen
REMOVE COMPONENT	Komponente loeschen

### Baugruppen :

ADD ASSEMBLY	Baugruppe einsetzen
CHANGE ASSEMBLY	Benennung aendern / neu zuordnen
REMOVE COMPONENT	Baugruppe loeschen

### Baumstruktur :

DISPLAY STRUCTURE COMPRESS	Struktur komprimieren ( [n] )
DISPLAY STRUCTURE BLANK	Struktur ausblenden ( > )
REORDER COMPONENT	Umordnen der Komponenten

## Kommando-Übersicht

### Parametr. Positionieren :

CONSTRAIN COMPONENT	Positionierungsbed. festlegen
ASSEMBLE COMPONENT	Bedingungen berücksichtigen
SELECT ASSEMBLE	Ein / Ausschalten

### REPORTS [?] :

LIST ADRAWING	Auflisten der Baugruppen-Parts
VERIFY OBJECT	Informationen zur Komponente
LIST ASSEMBLY	Auflisten der Baugruppen

### FILE :

FILE ASSEMBLY	Speichern einer Baugruppe
QUIT ASSEMBLY	Verlassen einer Baugruppe
QUIT MODEL	Suspendierte Parts verlassen
QUIT REFERENCE	Ref. Baugruppen verlassen

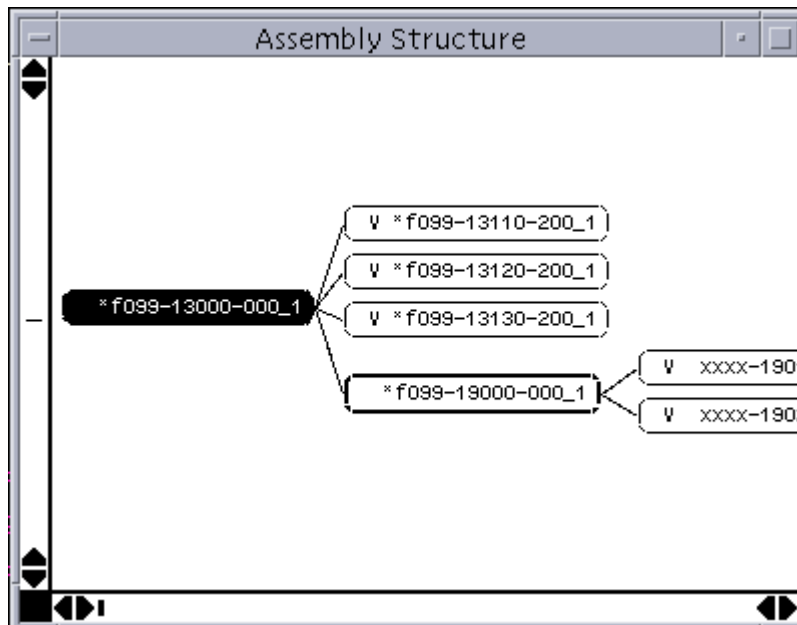
### ADRAWING :

ACTIVATE ADRAWING	Aktivieren einer Baugruppen-Parts
CHANGE ADRAWING	Aenderungen / z.B. Explod.darst.
REMOVE ADRAWING	Baugruppen-Part loeschen
DELETE EXPLODEDVIEW	Explosionsdarstellung loeschen

### COMP/ASSY :

VIEW COMPONENT .. ADLAYER	Layer-Funktionen
MODIFY APPEARANCE	Bauteil hervorheben
VIEW COMPONENT	Komponente darstellen
MODIFY APPEARANCE .. BLANK	Komponente ausblenden
SCROLL STRUCTURE	Scrollen des Strukturfensters
ZOOM STRUCTURE	Toggle fuer Zoom-Funktion
HIGHLIGHT ACTIVE	aktive Komponente hervorheben
SELECT VPMODE	Auswahlmodus / Getdata ( nur in Explizit )

## Struktur-Fenster



### Menues / rechte Maustaste

#### Ohne Identifizierung :

- Activate New Adrawing
- Activate Old Adrawing
- Add Assembly
- Add Component
- File Adrawings/Models
- List Adrawings
- List Assembly
- Refresh Assembly
- Remove Adrawing
- Scroll Structure
- Undo ACommand
- Zoom Structure

#### nach Identifizierung :

- Activate Model
- Add Assembly
- Add Component
- Blank/Unblank Component
- Change Component
- Copy Component
- Display Structure
- Export Assembly
- Highlight Component
- Lock/Unlock Component
- Mirror Component
- Move Component
- Remove Component
- Reorder Component
- Scroll Structure
- View Component
- Verify Object

## Kennungen im Struktur-Fenster

komponente\_1



* Locked	Bauteil ist "gelockt" ( reserviert )
V Viewed	Bauteil ist dargestellt
B Blanked	Bauteil ist ausgeblendet
H Highlighted	Bauteil ist hervorgehoben
A Active	Bauteil ist aktiv
S Suspended	Bauteil ist im "suspended" Modus

komponente\_1



> Blanked	Unterbaugruppe ist ausgebl.
[n] Compressed	Komponenten in kompr. Darst.