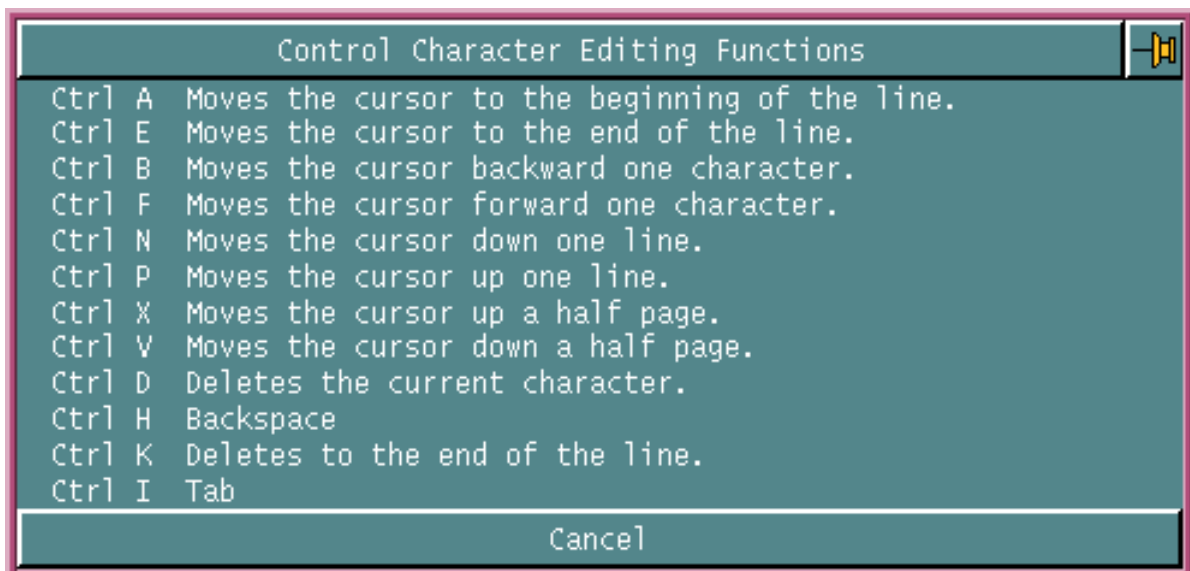


## Menüs : Informationen ( i )

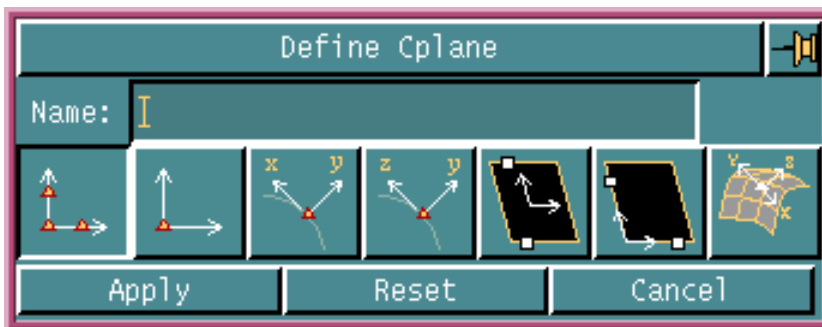
ASSISTANCE...	Hilfszeile für Menü-Belegung
COMMAND HELP...	Online-Dokumentation / Text
STATUS...	Part-Name, Drawing-Name, Einheit
CONTROL KEYS...	siehe Menü
CUSTOMER SUPPORT...	→ Navigator / Explorer
DOCUMENTATION...	→ Navigator / Explorer
NOTES BOARD...	→ Navigator / Explorer
TRADEMARKS/COPYRIGHTS...	→ Navigator / Explorer



## Menüs : CPLANES

( Benutzerhandbuch Kap. 4 )

SELECT...	Select Cplane Cpname ...
DEFINE...	Define Cplane Name ...
DELETE...	Delete Cplane Cpname ...
ISD WORKSPACE...	

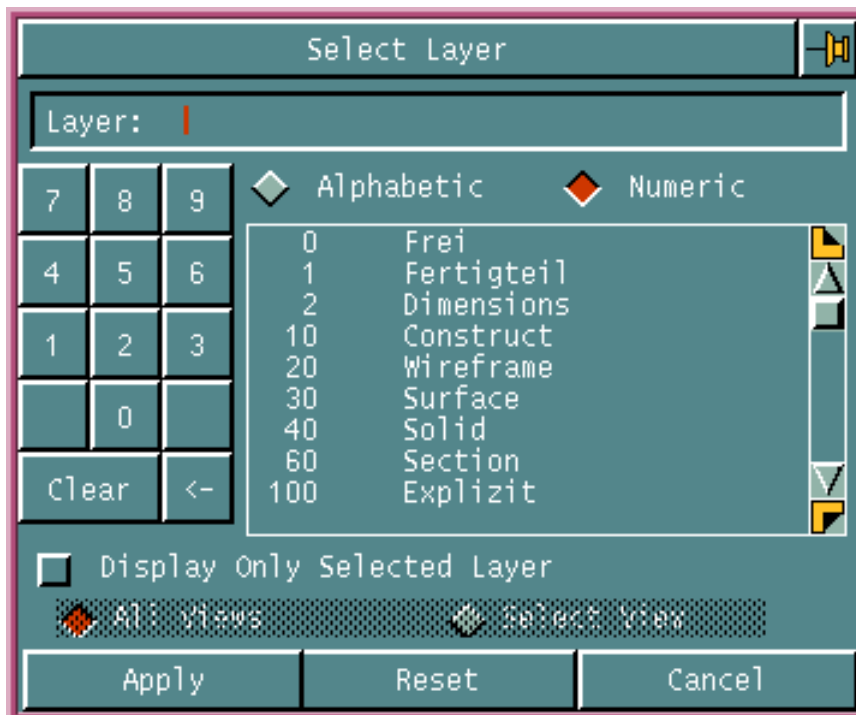


Define Cplane Name ... Points * * *	( Loc / Loc / Loc )
Define Cplane Name ... Origin *	( Loc )
Define Cplane Name ... Tangent * *	( Crv / Loc )
Define Cplane Name ... Normal * *	( Crv / Crv )
Define Cplane Name ... Center * *	( Crv / Crv )
Define Cplane Name ... Curves * *	( Crv / Crv )
Define Cplane Name ... Surface * * *	( Surf / Crv / Loc )

## Menüs : LAYER

( Benutzerhandbuch Kap. 3 )

SELECT...	Select Layer ...
DISPLAY...	Echo Layer ...
INCLUDE...	Include Layer ...
EXCLUDE...	Exclude Layer ...
DISPLAY ACTIVE VIEW	Echo Layer (act) *
DISPLAY ACTIVE ONLY	Echo Layer (act)



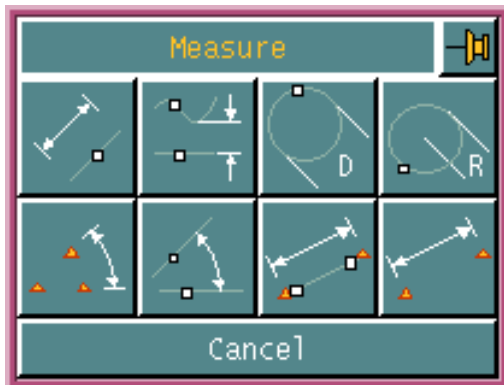
## Menüs : ZOOM

( Benutzerhandbuch Kap. 2 )

ZOOM DRAWING	Zoom Drawing Window ...
SHOW ENTIRE DRAWING	Zoom Drawing All
SCROLL DRAWING	Scroll Drawing ...
SHOW ONE VIEW...	Zoom Drawing Onview VNAME ..
ZOOM VIEW	Zoom View Window ...
ZOOM VIEW BY ENTITY	Zoom View Entity ...
SHOW ENTIRE VIEW	Zoom View All ...
SCROLL VIEW	Scroll View ...

## Menüs : MEASURE

( Benutzerhandbuch Kap. 3 )



Measure Length Curve ...

Measure Length Shortest ...

Measure Length Diameter ...

Measure Length Radius ...

Measure Angle Points ...

Measure Angle Lines ...

Measure Length Points End ...

Measure Length Points ...

### Menüs : SHADE

( Benutzerhandbuch Kap. 8 )

SHADED WITHOUT WIREFRAME	Render View ShadeNowire
SHADED WITH WIREFRAME	Render View Shadewire
HIDDEN LINES DASHED	Render View HLREdge
HIDDEN LINES REMOVED	Render View HLRNoedge
WIREFRAME	Render View Wire

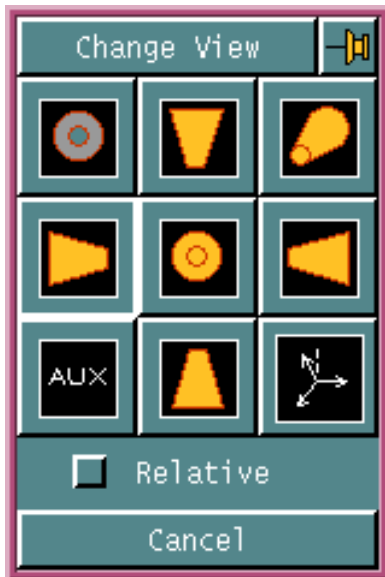
### Menüs : REPORTS

( Benutzerhandbuch Kap. 2 )

VERIFY ENTITY BRIEF	Verify Entity Brief ...
VERIFY ENTITY DETAILED	Verify Entity Detailed ...
VERIFY LOCATION	Verify Location ...
CPLANE DATA...	List Cplane Status ...
VIEW DATA	List View Status ...
LAYERS USED	List Layer Used
LAYERS VISIBLE	List Layer All
DRAWING	List Drawing Status
ADRAWING	List Adrawing (CAMU)
PALETTE	List Palette
LIGHTSOURCE	List Lightsource
ABBREVIATION	List Abbreviation
PARAMETERS	List Parameters
MASS PROPERTIES...	Calculate Mproperties ...
VERIFY OBJECT...	Verify Object (CAMU)
VERIFY COMPONENT...	Verify Object
LIST ASSEMBLY	List Assembly

## Menüs : VIEW

( Benutzerhandbuch Kap. 2 )



Change View Cplane Cpname REAR

Change View Cplane Cpname TOP

Change View Cplane Cpname ISO

Change View Cplane Cpname LEFT

Change View Cplane Cpname FRONT

Change View Cplane Cpname RIGHT

Change View Cplane Cpname ...

Change View Cplane Cpname BOTTOM

Change View Rot ...

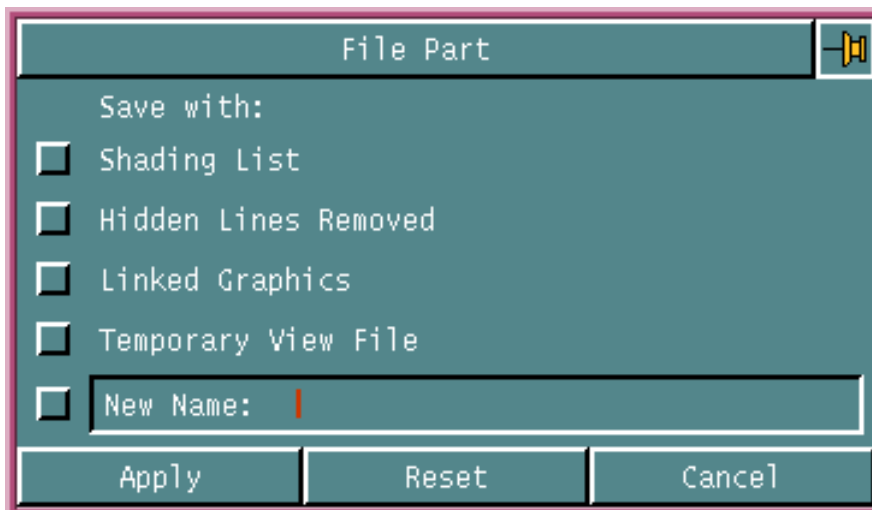
Change View Relative ...



### Menüs : FILE

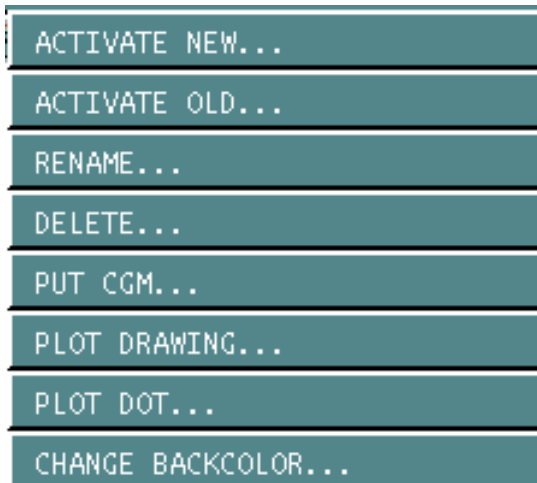
( Benutzerhandbuch Kap. 2 )

FILE PART	Part zwischenspeichern
FILE PART W/ OPTIONS...	Part unter neuem Namen speichern
FILE & EXIT	Part speichern und verlassen
FILE & EXIT W/ OPTIONS...	... ggf. unter neuem Namen speichern
QUIT & EXIT	Part verlassen ( ohne Speichern )
EXIT CADDS 5	CADDS verlassen ( Speicherung opt. )

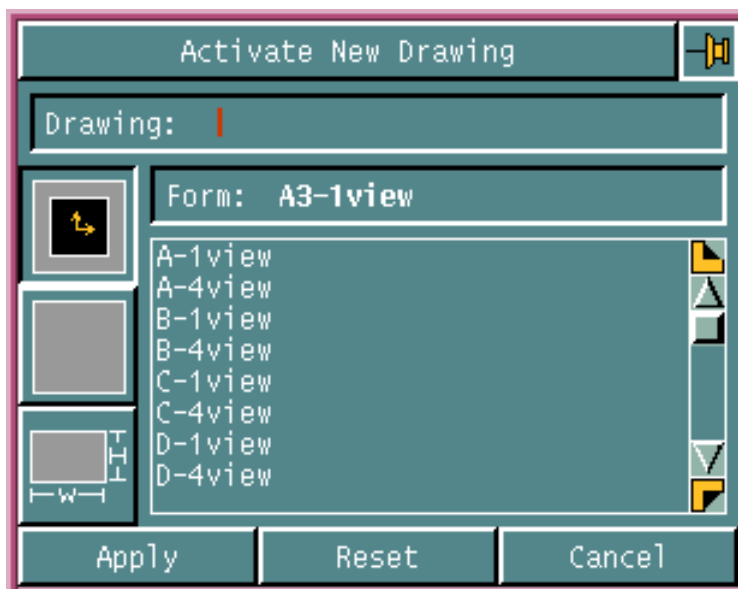


## Menüs : DRAWING

( Benutzerhandbuch Kap. 2/16 )



- Neue Drawing aktivieren
- Vorhandene Drawing aktivieren
- Drawing umbenennen
- Drawing löschen
- CGM-Datei erstellen
- Plot-Befehl ( Standard )
- Plot-Befehl ( Rasterplotter )
- Hintergrundfarbe ändern



## Menüs : VIEW

( Benutzerhandbuch Kap. 2 )

DEFINE...	Neue View definieren
SET	View-Status festsetzen
CHANGE ANGLE	View drehen
CHANGE SIZE	View-Größe verändern
CHANGE SCALE	View-Skalierung verändern ( Maßstab )
CHANGE LOCATION	View-Position auf der Drawing verändern
INTERACTIVE DISPLAY...	Permanent-Schattierung / HLR
RESET	View-Status zurücksetzen
MISCELLANEOUS...	Sonstige View-Änderungen
DELETE	View löschen



## Menüs : ENTITY

( Benutzerhandbuch Kap. 3 )

CHANGE LAYER...	Element auf anderen Layer verschieben
CHANGE COLOR...	Elementfarbe ändern
CHANGE LINE STYLE...	Linienart ändern
TAG...	Elemente benennen
UNTAG	Benennung löschen
CONVERT TO PARAMETRIC	Umwandeln in parametrische Elemente
HIGHLIGHT	Elemente hervorheben
BLANK/UNBLANK...	Elemente aus / einblenden
BLANK/UNBLANK EXPLICIT...	Expl. Elemente aus / einblenden
ANALYZE	Kurven analysieren ( z.B. Krümmung )
DETECT INTERFERENCE	Kollision überprüfen

## Menüs : EDIT

( Benutzerhandbuch Kap. 6 )

EDIT LOCATION...	Positionierung ändern
REMOVE OPERATION...	Operation löschen
BREAK MEASUREMENT	Maßbezug auflösen
BREAK LOCATION...	Positionierung auflösen
OFFSET LOCATION...	Positionierung verschieben
REPLACE EXPLICIT	Explizites Element ersetzen
EDIT SELECTION...	Element-Auswahl verändern
EDIT SKETCH	Skizze ändern
EDIT ISD SESSION...	ISD-Kurve / Fläche ändern
SUPPRESS OPERATION...	Operation unterdrücken
UNDO SUPPRESS...	Unterdrückte Operationen wieder darst.
EDIT OPERATION	Operation neu festlegen

### Menüs : PARAMETER

( Benutzerhandbuch Kap. 6 )

COMMENT HISTORY...	Kommentare einfügen
HIGHLIGHT DEPENDENCY...	Abhängigkeiten hervorheben
REPLAY HISTORY...	Konstruktionshistorie abspielen
REPLACE LOCSYMBOL	Positionssymbol ersetzen
RESTORE LOCSYMBOL	Positionssymbol wiederherstellen
DELETE PARAMETER	Parameter löschen ( ACHTUNG )
MOVE PARAMETER	Parameter verschieben
RESET PARAMETER	Parameter zurücksetzen
RESET PARAMETER ALL	Alle Parameter zurücksetzen
BLANK/UNBLANK...	Parameter aus / einblenden
LIST HISTORY...	Konstruktionsgeschichte auflisten
HIGHLIGHT OPERATION...	Operation hervorheben
MODEL STATES...	Modellstatus fixieren
EVALUATION...	Abmaße für Toleranzrechng. festlegen
HISTORY TREE...	Konstruktionsgeschichte / graf. Darst.

### Menüs : SETUP

( Benutzerhandbuch Anh. E )

ANNOTATION...	Textvoreinstellungen
CONSTRUCT...	Konstruktions / Referenz-Linien
CPL GRID...	Modell-Gitter
DIMENSION...	Voreinstellng. für Parameter / Dimensions
DRAW GRID...	Zeichnungs-Gitter
HIGHLIGHT...	
LAYERS...	Layer / Benennung und Farbe festlegen
MESH...	Isoparametr. Flächennetz
PARAMETER...	Parameter / Farbe ...
SELECTION...	Element-Auswahl
SHADING...	Schattierung / Qualität, Darstellungsart
SOLUTION...	Gleichungen
TOLERANCES...	Toleranzen / Extents, Epsilon, NURBS
VARIABLE AUTONAME...	Variablen-Benennung
Include directory ...	
Exclude directory ...	
Part format ...	
VIEW...	Maßstab und Farbe
VISIBILITY...	Sichtbarkeiten / Grid, Cpl, View-Frame

### Menüs : UTILITY

( Benutzerhandbuch Kap. 17 )

FORM...	Zeichnungsformate definieren
COMMAND FILE...	Befehlsdatei lesen / schreiben
MESSAGE FILE...	Meldungsdatei schreiben
REPORT FILE...	Reportdatei schreiben
COLOR...	Neue Farbdefinitionen
PALETTE...	Farb-Palette
LIGHTSOURCE...	Lichtquellen definieren / löschen
ABBREVIATION...	Abkürzungen definieren
RAPID PROTOTYPING...	STL / Stereolithographie
PROPERTY MANAGEMENT...	Eigenschaften / Properties
DESIGN OPTIMIZER...	Optimierungsalgorithmen
CUSTOMIZER...	Menüanpassungen
EXPANDED MESSAGE BUFFER...	Meldungspuffer
COMMAND BUFFER	Befehlspuffer
CHECK DBASE	Datenbasis überprüfen
INSERT PPART	Parametrisches Part einsetzen
UPDATE PPART	Parametrisches Part aktualisieren
DISASSOCIATE PPART	Parametrisches Part entkoppeln